|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_13 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_13 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.29(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 권서연[출], 박보경[출], 박서진[출], 서지훈[출], 안시후[출], 장나윤[출], 조예은[출], 박다은[출], 조민기[출], 김준희[출], 박다은[출], 조민기[출], 김준희[출], 박다은[출], 조민기[출], 김준희[출], 박다은[출], 조민기[출], 김준희[출] |
| 교육내용 | - 엔트리 게임만들기에서 게임의 구성요소 알기 - 돌고래 경주 게임 만들기 - 돌고래 경주 게임 더 재미있게 만들기 위한 요소 생각하기 - 아두이노 하드웨어 연결 테스트 하기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래